Class Word

Hướng dẫn sử dụng

Tải về rồi cấu trúc file như miêu tả

screen\_width = 512

screen\_height = 272

nên để như vậy cho dễ nhìn khi làm

vel có thể hiểu là 5 px cho mỗi khi di chuyển trái hoặc phải

tile\_size: kích thuốc mỗi ô trong một ma trận ( map)

reset\_posX , reset\_posX2 cờ để dựa vào đó đưa nhân vật về đầu màn hình

s: quãng đường dựa vào đó để chọn các map thích hợp

Code dùng để tạo ra một map vô tận dựa trên 9 level map đã chuẩn bị sẵn ý tưởng là khi người chơi di chuyển ra giữa map thì nữa map tiếp theo sẽ được nạp vào và cứ như tiếp tục mãi như vậy.